

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM CHUYÊN SÂU**

**Đề tài: Xây dựng hệ thống ERP cho Công ty SBA**

**Module: Kế toán các khoản phải thu phải trả**

**Giảng viên hướng dẫn**: **ThS. Phan Trung Hiếu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sinh viên thực hiện:** | Nguyễn Thành Luân | 13520473 |
|  | Lê Thị Kim Chung | 13520082 |
|  | Trần Anh Tuất | 13521003 |
|  | Nguyễn Anh Tuấn | 13520999 |
|  | Lê Đức Thịnh | 13520837 |
|  | Võ Hoàng Việt | 13521035 |
|  | Nguyễn Hữu Lộc |  |
| **Lớp:** | **SE214.G22** |  |

***TP.Hồ Chí Minh, 18 tháng 06 năm 2016***

MỤC LỤC

[**I.Xác định User Story:** 3](#_Toc454057679)

[**1.User Story 1:** 3](#_Toc454057680)

[**2.User story 2:** 3](#_Toc454057681)

[**3.User story 3:** 4](#_Toc454057682)

[**4.User story 4:** 4](#_Toc454057683)

[**II. Các giai đoạn xây dựng dự án:** 5](#_Toc454057684)

[**1. Khởi tạo dự án:** 5](#_Toc454057685)

[**2. Nghiên cứu và phân tích:** 6](#_Toc454057686)

[**3. Triển khai xây dựng dự án:** 6](#_Toc454057687)

[**4.Tổng kết:** 7](#_Toc454057688)

# **I.Xác định User Story:**

## **1.User Story 1:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Ngày lập** | **Tác giả** | **Mô tả** |
| 0.1 | 05-04-2016 | Nguyễn Thành Luân | Xác định yêu cầu |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Không có** |
| Link của user story | Không có |
| Mức độ ưu tiên | Trung bình |
| Độ phức tạp | Trung bình |

User story:

-Là nhân viên kế toán – Tôi muốn được xem các khoản phải thu của công ty.

Mô tả yêu cầu:

|  |  |
| --- | --- |
| **Chủ đề** | **Mô tả** |
| Xem Báo cáo các khoản phải thu | - Các khoản phải thu : Tên khoản thu, giá trị khoản thu, lý do thu, ngày xuất hiện khoản thu, ghi chú.  - Người dùng có thể tìm kiếm, thêm, xóa, sửa các khoản thu. |

## **2.User story 2:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Ngày lập** | **Tác giả** | **Mô tả** |
| 0.1 | 05-04-2016 | Nguyễn Thành Luân | Xác định yêu cầu |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Không có** |
| Link của user story | Không có |
| Mức độ ưu tiên | Trung bình |
| Độ phức tạp | Trung bình |

- User story:

-Là nhân viên kế toán – Tôi muốn được xem các khoản phải trả của công ty.

- Mô tả yêu cầu:

|  |  |
| --- | --- |
| **Chủ đề** | **Mô tả** |
| Xem Báo cáo các khoản phải trả | - Các khoản phải trả : Tên khoản trả, giá trị khoản trả, lý do trả, ngày xuất hiện khoản trả, ghi chú.  - Người dùng có thể tìm kiếm, thêm, xóa, sửa các khoản trả. |

## **3.User story 3:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Ngày lập** | **Tác giả** | **Mô tả** |
| 0.1 | 05-04-2016 | Nguyễn Thành Luân | Xác định yêu cầu |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Không có** |
| Link của user story | Không có |
| Mức độ ưu tiên | Trung bình |
| Độ phức tạp | Trung bình |

- User story:

-Là nhân viên kế toán – Tôi muốn được xem các công nợ của công ty. Bao gồm công nợ phải trả(thường là công nợ nhà cung cấp), công nợ phải thu(thường là công nợ khách hàng) và công nợ nhân viên.

- Mô tả yêu cầu:

|  |  |
| --- | --- |
| **Chủ đề** | **Mô tả** |
| Xem Báo cáo công nợ | - Công nợ :Khách hàng, tài khoản đối ứng, Số chứng từ/hóa đơn làm xuất hiện công nợ, giá trị của chứng từ/hóa đơn, ngày xuất hiện của chứng từ/hóa đơn, hạn hoạch toán, lý do, khoản tiền đã thu/trả, khoản tiền cần phải thu/trả, ghi chú.  -Công nợ nhân viên: Mã nhân viên, khoản nợ, lý do nợ, ghi chú.  - Người dùng có thể tìm kiếm, thêm, xóa, sửa công nợ |

## **4.User story 4:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Ngày lập** | **Tác giả** | **Mô tả** |
| 0.1 | 05-04-2016 | Nguyễn Thành Luân | Xác định yêu cầu |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Không có** |
| Link của user story | Không có |
| Mức độ ưu tiên | Trung bình |
| Độ phức tạp | Trung bình |

- User story:

-Là nhân viên kế toán – Tôi muốn được kiểm soát việc thu nợ của công ty.

- Mô tả yêu cầu:

|  |  |
| --- | --- |
| **Chủ đề** | **Mô tả** |
| Xem Thu nợ | - Thu nợ :Mỗi đợt thu nợ sẽ có mã đợt thu, tên đợt thu, ngày bắt đầu, ngày kết thúc, mục tiêu đề ra(số tiền cần thu được), số tiền đã thu(được tính bằng cách tính tổng số tiền đã thu từ chi tiết đợt thu), hoàn thành(%).  -Chi tiết thu nợ. Mỗi đợt thu nợ sẽ có thu những khách hàng nào(Mã khách hàng), số tiền cần phải thu, số tiền đã thu, ai là người thu nợ.  - Người dùng có thể tìm kiếm, thêm, xóa, sửa thu nợ cũng như chi tiết đợt thu. |

# **II. Các giai đoạn xây dựng dự án:**

## **1. Khởi tạo dự án:**

- Dựa trên các user story và tài liệu mô tả toàn bộ dự án bắt đầu tiến hành khởi tạo các công việc cần thực hiện.

- Tìm hiểu các phần mềm kế toán đã được các doanh nghiệp xây dựng và đang bán trên thị trường để định hướng và tìm ra cách thiết kế phù hợp, cụ thể là MISA.

- Nhận source code framework, và file mô tả các bảng dữ liệu trong Cơ sở dữ liệu.

- Tìm kiếm các tài liệu liên quan đến nghiệp vụ kế toán các khoản phải thu phải trả (Các khái niệm, định nghĩa trong kế toán v.v…).

- Cài đặt các file môi trường cần thiết cho việc triển khai xây dựng dự án.

## **2. Nghiên cứu và phân tích:**

- Dựa theo công nghệ mà dự án yêu cầu bắt đầu nghiên cứu phần kỹ thuật và cách xây dựng các chức năng:

+ Nghiên cứu công nghệ Silverlight

+ Nghiên cứu mô hình MVVM trong Silverlight ( nhóm tìm tài liệu học, nghiên cứu thông qua các ví dụ, tự làm các demo mẫu để học)

+ Nghiên cứu WCF Service (tìm tài liệu, học cách tạo cách config và cách dùng)

+ Nghiên cứu cách viết Stored procedure

-Phân tích hướng triển khai và xây dựng:

+ Tiến hành thiết kế Database cùng với viết Stored procedure

+ Tiến hành xây dựng Client

+ Tiến hành xây dựng phần tương tác với người dùng (Client) trước: Xây dựng phần Views và ViewModel theo mô hình MVVM, tạo các dòng Resource để binding.

## **3. Triển khai xây dựng dự án:**

- Bắt đầu dựng source code từ framework đã có sẵn, cấu hình kết nối Cơ sở dữ liệu.

- Trainning cách sử dụng các bước để triển khai code theo công việc được giao

- Thiết lập các Sprint với thời lượng mỗi Sprint là 3 tuần:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Thời gian thực hiện** | **Mô tả các công việc** |
| Chuẩn bị | 22/03/2016 – 05/04/2016 | Dựng source code từ framework  Cài đặt môi trường  Trainning cho các thành viên trong nhóm  Phân chia công việc |
| Sprint 1 | 06/04/2016 – 26/04/2016 | Tham gia training tại Công ty  Người đi dự trainning cho các thành viên trong nhóm.  Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả.  Thiết kế Database. |
| Sprint 2 | 27/04/2016 - 18/05/2016 | Thiết kế Database Công nợ phải thu, công nợ phải trả, công nợ nhân viên.  Tiến hành thiết kế giao diện và code chức năng cho các chức năng Công nợ phải thu, Công nợ phải trả, Công nợ nhân viên(View và ViewModel)  Thiết kế Database các bảng: Thu nợ, Chi tiết thu nợ, phải thu, phải trả |
| Sprint 3 | 19/05/2016 – 09/06/2016 | Fix lại Database.  Fix lại giao diện và code chức năng cho các chức năng Công nợ phải thu, Công nợ phải trả, Công nợ nhân viên(View và ViewModel)  Tiến hành thiết kế giao diện và code chức năng cho các chức năng Thu nợ, Chi tiết thu nợ, phải thu, phải trả (View và ViewModel) |
| Review và Testing | 09/06/2016 – 12/06/2016 | Tiền hành chạy thử rà soát các lỗi  Fix các bug |
| Tổng kết | 12/06/2016 – 14/06/2016 | Tổng hợp các file đã xây dựng từ các thành viên  Liên hệ với người quản lý cấu hình của dự án tiến hành Merge code  Chạy demo |

## **4.Tổng kết:**

**- Những thành phần đã hoàn thành:**

+ Hoàn thành giao diện cho người dùng (View và ViewModel ở Silverlight)

+ Hoàn thiện các chức năng tìm kiếm, thêm, xóa, sửa, ở các bảng: Các khoản phải thu, các khoản phải trả, thu nợ, chi tiết thu nợ, công nợ nhân viên, công nợ phải thu, công nợ phải trả.

**-Những chức năng chưa hoàn thành:**

+Chưa kết xuất dữ liệu tự động các khoản phải thu, phải trả.

**-Những khó khăn hạn chế trong quá trình triển khai và xây dựng:**

**+ Khó khăn:**

* Chưa nắm rõ nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả.
* Còn nhiều bất cập trong các chức năng thiết kế.

**+ Hạn chế:**

* Hoạt động nhóm chưa thành công.

**5. Bảng phân chia công việc và tổng kết những gì đã tìm hiểu và đạt được:**

**a.** **Nguyễn Thành Luân (13520473):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian thực hiện (giờ)** |
| - Cài đặt các file môi trường để chuẩn bị xây dựng.  -Tham dự training tại Công ty G-Soft.  -Trainning lại cho các thành viên khác và hỗ trợ kỹ thuật.  -Nghiên cứu và phân tích nghiệp vụ của Kế toán các khoản phải thu phải trả.  -Nghiên cứu kỹ thuật code và triển khai code.  -Nghiên cứu công  nghệ silverlight.  -Nghiên cứu và tìm  hiểu mô hình  MVVM.  -Nghiên cứu công  nghệ WCF.  -Nghiên cứu công  nghệ WPF. | -Tìm hiểu thêm các nghiệp vụ về Kế toán phải thu phải trả.  -Thiết kế Database cho các chức năng Công nợ phải thu(AC\_CONGNOTHU), Công nợ phải trả(AC\_CONGNOTRA) và Công nợ nhân viên(AC\_CONGNONV)  -Tham gia thảo luận với nhóm để thống nhất database  - Hướng dẫn các thành viên trong nhóm viết store  -Hoàn thành giao diện  -Thảo luận với các nhóm khác trong phân hệ kế toán để thống nhất các database, tránh bị trùng lắp các bảng giữa các nhóm.  -Tham gia phân công công việc cho từng thành viên trong nhóm.  -Nghiên cứu Git và sourcetree  -Thảo luận và đề xuất các mục tiêu và công việc cần làm cho sprint tiếp theo. | -Sửa lại database cho cả 3 bảng đã thiết kế.  -Viết Store cho 3 bảng đã thiết kế ở sprint 1.  -Thiết kế database các bảng Thu nợ(AC\_THUNO), chi tiết thu nợ(AC\_CTTHUNO), Các khoản phải thu(AC\_PHAITHU), Các khoản phải trả(AC\_PHAITRA)  -Họp Team thảo luận về các lỗi liên quan đến framework.  -Xây dựng giao diện và code chức năng cho Công nợ nhân viên (View và ViewModel).  - Hỗ trợ phân chia công việc cho các thành viên khác.  -Giúp các thành viên trong nhóm thực hiện thiết kế giao diện và code chức năng Thu nợ và công nợ nhân viên.  -Sửa lại giao diện và code lại chức năng cho chức năng Thu nợ.  - Hướng dẫn các thành viên khác cách triển khai và thiết kế phần công việc được giao  - Thảo luận đóng góp xây dựng CSDL cho phân hệ kế toán  -Liên hệ với các nhóm làm các module khác thống nhất một số bảng trùng lắp.  -Thảo luận và đề xuất các mục tiêu và công việc cần làm cho sprint tiếp theo. | -Viết Store cho các bảng đã thiết kế ở Sprint 2.  -Sửa lại giao diện và code chức năng cho Công nợ nhân viên, công nợ phải thu, Thu nợ, Công nợ phải trả.  -Xây dựng giao diện và chức năng cho các chức năng: Các khoản phải thu, Các khoản phải trả, Chi tiết thu nợ.  - Tổng hợp các file code của các thành viên khác và tiến hành testing kiểm thử.  -Commit code lên nhánh master.  -Tham gia dịch tài liệu phần mềm.  -Tiến hành merge code với người được giao quản lý cấu hình của lớp  -Tự động lấy dữ liệu các khoản phải thu(Chưa hoàn thành)  -Tự động lấy dữ liệu các khoản phải trả(Chưa hoàn thành)  -Tạo CrystalReport cho các khoản phải thu, các khoản phải trả(Chưa hoành thành)  -Dùng tài khoản redmine nhóm trưởng sửa lại một số thông tin trên Redmine. | 175 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. * Tìm hiểu về mô hình MVVM. * Tìm hiểu về công nghệ Silverlight, WCF, WPF. * Tìm hiểu về các code trên framework được giao. * Tìm hiểu về CrystalReport. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum: mô hình, cách thức phân chia, tổ chức đội nhóm phát triển…   - Học được cách quản trị dự án với Redmine.  - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree.   * Học được cách tạo bảng, viết store theo tiêu chuẩn doanh nghiệp trong Database. * Biết được cách xây dựng website theo mô hình MVVM sử dụng công nghệ Silverlight, WCF, WPF. * Học cách thiết kế View bằng Silverlight, tùy chỉnh giao diện trong file XAML. * Học được code từ những framework có sẵn, từ đó phát triển thêm các tính năng. * Học được làm việc nhóm, tổ chức phân chia công việc(tuy nhiên chưa thành công với nhóm). | | | | |

**b. Lê Thị Kim Chung (13520082):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian** |
| -Cài đặt môi trường | -Dựng lại bộ framework của dự án  -Tham gia buổi training của nhóm.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiến hành tham gia thiết kế Database  -Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả | -Tham gia thiết kế các bảng Công nợ phải thu, Công nợ phải trả, Công nợ nhân viên.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Họp Team thảo luận về các lỗi liên quan đến framework  -Xây dựng giao diện và chức năng cho Công nợ nhân viên  -Tham gia Fix các Table Công nợ phải thu, công nợ phải trả, công nợ nhân viên.  -Tham gia viết store cho công nợ nhân viên.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc. | -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiếp tục xây dựng giao diện và chức năng cho Công nợ nhân viên.  -Tham gia commit code lên nhánh master  -Tham gia dịch tài liệu phần mềm. | 55 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. * Tìm hiểu về mô hình MVVM. * Tìm hiểu về công nghệ Silverlight, WCF, WPF. * Tìm hiểu về các code trên framework được giao. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum. * Học được cách sử dụng Redmine để quản trị dự án.   - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree.   * Học cách thiết kế View bằng Silverlight, tùy chỉnh giao diện trong file XAML. * Học được code từ những framework có sẵn, từ đó phát triển thêm các tính năng. * Học được làm việc nhóm. | | | | |

**c. Trần Anh Tuất (13521003):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian** |
| -Cài đặt môi trường | -Dựng lại bộ framework của dự án  -Tham gia buổi training của nhóm.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiến hành tham gia thiết kế Database  -Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả | -Tạo nhánh trên Git, commit code lên nhánh master.  -Tham gia thiết kế các bảng Công nợ phải thu, Công nợ phải trả, Công nợ nhân viên.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Họp Team thảo luận về các lỗi liên quan đến framework  -Xây dựng giao diện và chức năng cho Thu Nợ | -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiếp tục xây dựng giao diện và chức năng cho Thu Nợ  -Tham gia dịch tài liệu phần mềm.  -Tham gia commit code lên nhánh master | 45 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. * Tìm hiểu về mô hình MVVM. * Tìm hiểu về công nghệ Silverlight, WCF, WPF. * Tìm hiểu về các code trên framework được giao. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum. * Học được cách sử dụng Redmine để quản trị dự án.   - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree.   * Học cách thiết kế View bằng Silverlight, tuỳ chỉnh code trong file XAML * Học được code từ những framework có sẵn, từ đó phát triển thêm các tính năng. * Học được làm việc nhóm, phân chia công việc(tuy nhiên chưa thành công với nhóm). | | | | |

**d. Trần Đức Thịnh (13520837):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian** |
| -Cài đặt môi trường | -Dựng lại bộ framework của dự án  -Tham gia buổi training của nhóm.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiến hành tham gia thiết kế Database  -Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả |  | -Tham gia dịch tài liệu phần mềm. | 10 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum. * Học được cách sử dụng Redmine để quản trị dự án.   - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |

**e. Nguyễn Anh Tuấn (13520999):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian** |
| -Cài đặt môi trường | -Dựng lại bộ framework của dự án  -Tham gia buổi training của nhóm.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiến hành tham gia thiết kế Database  -Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả. |  | -Tham gia dịch tài liệu phần mềm. | 10 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum. * Học được cách sử dụng Redmine để quản trị dự án.   - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |

**f. Võ Hoàng Việt (13521035):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giai đoạn chuẩn bị** | **Sprint 1** | **Sprint 2** | **Sprint 3** | **Ước tính tổng thời gian** |
| -Cài đặt môi trường | -Dựng lại bộ framework của dự án  -Tham gia buổi training của nhóm.  -Tiến hành họp nhóm phân chia công việc  -Tiến hành tham gia thiết kế Database  -Tìm hiểu nghiệp vụ Kế toán phải thu phải trả. |  | -Tham gia dịch tài liệu phần mềm. | 10 giờ |
| **Tổng kết những gì đã tìm hiểu qua quá trình làm đồ án:**   * Tìm hiểu về nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Tìm hiểu về quy trình phát triển phần mềm Agile Scrum. * Tìm hiểu về quản trị dự án với Redmine. * Tìm hiểu về quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |
| **Tổng kết những gì đã học được qua quá trình làm đồ án:**   * Biết được một số nghiệp vụ của kế toán các khoản phải thu phải trả. * Học được quy trình phát triển phần mềm theo quy trình Agile Scrum. * Học được cách sử dụng Redmine để quản trị dự án.   - Học được cách quản lý cấu hình với Git và công cụ sourcetree. | | | | |